

1 ♠ - 2 ♣

2 ♦ - 2 ♠

3 ♣ - 3 ♠

???

Oceń swoją rękę w rankingu od 0 do 10.

0-2 – powrót na kolor uzgodniony, 3-5 – cue-bidy poniżej końcówki

6-8 – cue-bidy powyżej końcówki, 9-10 – RKCB, mamy na szlemika

1. ♠ K7654

♥ 9

♦ KW96

♣ AK5

6, słabe atuty, nadwyżka, monotonna wymiana cue-bidów świadczy o

problemie z atutami (mamy wszystkie cb) ♠ Dxx ♥ AKxx ♦ AD10

♣ DW9 – wymieńmy wszystkie cb i stańmy w 5 ♠

2. ♠ AD975

♥ 9

♦ A1086

♣ KDW

9 – do 3 asów zaczynamy inwitować szlema, mamy już na szlemika

3. ♠ A10954

♥ W

♦ KD95

♣ W52

2 – dobre atuty, fajne figury karo, dajemy do tyłu, ale jak na 4 ♠

to mamy maksimum

4. ♠ W7532

♥ A

♦ KDW7

♣ W53

0 – fatalne atuty, minimum siły, 3 prawdopodobnie nieprzydatne

walety, 10 grających PC, ale z marną lokalizacją

5. ♠ AW654

♥ 6

♦ KDW7

♣ 653

3 – normalne otwarcie, sekwensy, dobra lokalizacja, nienajgorsze

atuty, w pełni grające 11 PC

6. ♠ KW1043

♥ 5

♦ DW87

♣ AK6

6 – pełna nadwyżka, sekwensy, bardzo mocne uzupełnienie treflowe,

podwiązane atuty

7. ♠ D10643

♥ 10

♦ AKW7

♣ D104

4 – w pełni grające 12 PC, nienajgorsze atuty, średnia lokalizacja

dwie czarne dziesiątki

8. ♠ KW1094

♥ 8

♦ KDW10

♣ AK6

10 – absolutne maksimum, mamy już na szlemika, bdb atuty

wszystkie kolory znakomite – nic tylko pytać o drągi i inwitować szlema

9. ♠ KD1042
♥ 8
♦ D1063
♣ AK10
8 – pełna nadwyżka honorowa, bardzo gęsta karta, świetne dziesiątki przekraczamy 4 ♠, bardzo niewiele potrzeba do szlemika
10. ♠ D5432
♥ 6
♦ AKD5
♣ 864
2 – minimum, grające 11PC, podejrzana lokalizacja karowa, bardzo słabe atuty
11. ♠ AD1097
♥ 3
♦ W1032
♣ AKW
7 – pełna nadwyżka, sekwensy, możliwy szlemik na jakiś impasach, straszy dziura karowa, świetne atuty
12. ♠ AK1053
♥ 5
♦ KW105
♣ 872
4 – w pełni grające punkty, przepiękne sekwensy, ale minimum siły
13. ♠ DW942
♥ W
♦ AK103
♣ DW10
5 – lekka nadwyżka siłowa, grubawe atuty, sekwensy, 2 przydatne dziesiątki
14. ♠ AK1086
♥ 5
♦ AD76
♣ KW7
10 – absolutne maksimum, dobre atuty, same fajne karty, 17 PC
15. ♠ KDW94
♥ 6
♦ KD105
♣ AD6
9 – praktycznie maksymalna ręka, mamy już bilans na szlemika nie 10, bo nieprzydatny W ♠ i brak 3 asów i K ♣
16. ♠ K8742
♥ K
♦ D653
♣ A98
0-1 – bardzo zła karta, 0 jeśli K ♥ na pewno się nie przyda czasem partner ma A ♥ i wyrzucamy trefle na kiery, więc czasem można dać 1

1 ♠ - 2 ♦

2 ♠ - 4 ♣

???

Oceń swoją rękę w rankingu od 0 do 10.

Napisz co zalicytujesz!

Czy grasz Last Trainem?

1. ♠ AD653

♥ AW3

♦ 7

♣ W1093

6 - aż 4 trefle, świetne wartości, wszystkie cue-bidy, ale cb karo w kolorze partnera to singiel i tylko 11 grających PC

2. ♠ W10963

♥ AK

♦ 74

♣ A1082

5 – znowu aż 4 trefle, dziura karowa, bardzo silne kiery, ale to nie jest najważniejszy kolor, potrzeba dużo figur pikowych i karowych od partnera, 5 ze względu na sekwens atutowy

3. ♠ D8652

♥ 764

♦ AD

♣ KW10

1 – słabe atuty, beznadziejne trefle, tylko 8 PC, zły skład, ale mamy AD ♦ - to nie jest ręka na 0

4. ♠ AKD75

♥ 732

♦ W108

♣ D8

2-3 – dobre piki i absolutnie nic więcej, 10 PC, maleńkie podparcie karowe, brak wygodnego cue-bidu

5. ♠ KDW32

♥ D85

♦ 762

♣ A10

2-3 – niezłe atuty, 3 blotki karo, średnio przydatne karty (D ♥ , A ♣ , W ♠) – 12 PC, brak wygodnego cue-bidu

6. ♠ KW854

♥ AD

♦ 74

♣ DW62

2-3 – niby 10 przydatnych PC i aż 4 trefle, ale wśród tego W ♠ , D ♥ i dziura karowa, niezbyt dobra ręka

7. ♠ K10832

♥ A73

♦ K4

♣ D103

4 (z trzecim królem karo byłoby 3), bardzo przydatne figury, numerki pikowe, 10 PC, ale znakomitej jakości, 3 trefle, nie marnuje się bardzo dużo, drugi K ♦ jest świetny

8. ♠ ADW103

♥ 74

♦ 942

♣ KD5

0 – 7PC, najgorsza karta, wszystko poszło do śmieci, 3 kara, jeśli partner potrzebuje tylko A ♠ i D ♠ to da RKCB

- | | |
|---|---|
| <p>9. ♠ AK1065
♥ K83
♦ W82
♣ 75</p> | <p>3 – wyłączenie, 11 przydatnych PC, świetne atuty, ale tylko 2 trefle i dziura karowa</p> |
| <p>10. ♠ 108652
♥ AK
♦ K4
♣ D765</p> | <p>4 – 4 trefle, worek kontroli, drugi król w kolorze partnera, 5-4</p> |
| <p>11. ♠ KD10632
♥ AD6
♦ 7
♣ W108</p> | <p>9 – znakomita karta, szósty pik, wyłączenie, podwójne trzymanie kierowe, tu już jest na szlemika (2 asy i czerwony król to mniej niż minimum, a szlemika się gra albo jest z góry)</p> |
| <p>12. ♠ AKW653
♥ 8
♦ 754
♣ A103</p> | <p>9,5 – świetna karta, singiel kier na wagę złota, sprawdzamy tylko szlema (partner na pytanie o króla z AKD ♦ powinien odwinąć szlemem)</p> |
| <p>13. ♠ AW652
♥ A65
♦ A2
♣ 732</p> | <p>8-9 – 3 asy to niesamowita potęga, bardzo dużo przeciętnych rąk partnera daje szlemika – pytanie tylko, czy czasem nie warto zagrać 5 ♠ przy braku K ♦ u partnera</p> |
| <p>14. ♠ ADW105
♥ 72
♦ D8
♣ D1076</p> | <p>1-2 – nie jest to karta na 0, bo mamy dobre atuty i D ♦, jeśli partner ruszy po negatywnym 4 ♠, to już jest bardzo blisko szlemika</p> |
| <p>15. ♠ K8532
♥ D6
♦ 7
♣ AD1065</p> | <p>2 – 5-5, słabe atuty i dużo punktów o nieznanej wartości, ocena 2 ze względu na układ, nie jest to najgorsza karta</p> |

1BA – 2 ♣
2 ♥ - 3 ♠
???

Oceń swoją rękę w rankingu od 0 do 10.

Napisz co zalicytujesz!

Napisz czy grasz serious / non-serious 3BA lub Last Trainem:

.....

1. ♠ A6
♥ K842
♦ KD106
♣ K64

8 (blotka trefl do pików sprowadza problem do RKCB) – wiele kart partnera koło 12-13 PC daje szlemika, mamy na przekroczenie 4 ♥ , mnóstwo kontroli

2. ♠ AD4
♥ AK85
♦ DW108
♣ 43

6 – lepszy układ, świetny sekwens karowy, ale zmarnowana D ♠ , można przekroczyć 4 ♥ , śliczne punkty

3. ♠ KD10
♥ W1083
♦ AK64
♣ K5

2 – niby świetne kontrole w młodych i grubawe atuty, ale mamy tylko 11 PC, nie jest to jednak najgorsza karta świata

4. ♠ D87
♥ KD106
♦ AK86
♣ K5

9 – w zasadzie 2 asy i dama dają szlemika, czasem będzie to 1=4=4=4 z D ♣ , ale nawet wtedy często jeszcze się gra (W ♣), do minimum zwykle wygrywamy 6 ♥

5. ♠ 872
♥ D874
♦ AK4
♣ KDW

8-9 – pełne wyłączenie, ale 4333, bardzo trudny problem, czasem partner ma ♠ x ♥ AKWx, ♦ xxxx ♣ Axxx, ale dalej się gra, a może mieć 10 ♣ (do 1=4=5=3 jest dramat, ale jak to sprawdzić?)

6. ♠ W108
♥ DW108
♦ KW104
♣ AK

9 – znakomita karta, niesamowicie gęsta, zależy którą damę ma partner – albo będzie z góry albo czasem trzeba złapać D ♦ , 5 błotek trefl daje jeszcze szansę trefli 3-3 itd.

7. ♠ A54
♥ W432
♦ KD6
♣ KD5

5 – niezła karta, ale 4333 i słabiutkie atuty, umiarkowany entuzjazm można narysować ręce, gdzie nie dogramy szlemika, ale można też ryzykować przegranie 5 ♥

8. ♠ K65
♥ AKW10
♦ A1082
♣ W3
5-6 – piękny układ, 13 grających PC, znakomite kiery, podwiązane kara, na pewno nie mamy na reakcję negatywną, trudny problem
9. ♠ 1096
♥ ADW2
♦ AK106
♣ W2
8 – pełne wyłączenie, świetne atuty, dobre kara, ale tylko 15 PC i W ♣ nieznanej wartości – partner musiałby naprawdę zrobić wszystko, żeby powstrzymać nas przed szlemikiem
10. ♠ AW6
♥ 10432
♦ AK108
♣ KD
9 – 16 grających PC, wspaniałe uzupełnienia w młodych, dubel trefl, wystarczy tylko pytać o asy i do kasy

1BA (12-14) - 2 ♣

2 ♠ - 3 ♥ (GF, 4 ♠, bez krt.)

???

Oceń swoją rękę w rankingu od 0 do 10.

Napisz co zalicytujesz!

3 ♠ - chciałbym, ale mam mało (3-5), 3BA – propozycja gry, zła karta,

4X – cue-bid (6-8), 4 ♠ - syf (0-2)

1. ♠ 87532

♥ AK

♦ D32

♣ DW5

5 – piąty pik to dodatkowa lewa i powinniśmy ocenić kartę z tym układem na 6 lub więcej, ale mamy bardzo słabe atuty i minimum siły oraz damy nieznanej wartości

2. ♠ ADW6

♥ 754

♦ K83

♣ D76

2-3 – minimum, 4333, dobre atuty – nie jest to najgorsza karta ze względu na w miarę sensowne figury

3. ♠ K765

♥ A5

♦ AW72

♣ W76

7 – dużo kontroli, 13 PC, 4432

4. ♠ W1097

♥ 82

♦ AKD9

♣ K108

9 – praktycznie jedna z najlepszych kart, wspaniałe kara, dobry układ niesamowite atuty, wysokie blotki

5. ♠ DW105

♥ K5

♦ AW108

♣ 764

5 – tylko 11 PC, ale jakie...

6. ♠ 7642

♥ AK3

♦ DW

♣ D1098

1 – powinniśmy dać 3BA, słabe atuty, minimum siły, DW sec karo, 1 punkt za kontrole kierowe oraz podwiązane trefle, 3BA = propozycja gry