



REGULAMIN ZAWODÓW
BRYDŻA SPORTOWEGO
PZBS

2005

Spis treści:

§ 1. Wstęp.....	4
CZEŚĆ I. ZASADY OGÓLNE.....	4
§ 2. Rodzaje zawodów brydża sportowego	4
§ 3. Organizator i organizacja zawodów	4
§ 4. Sprzęt.....	4
§ 5. Dokumentacja zawodów.....	5
§ 6. Uczestnicy zawodów.	5
§ 7. Widzowie.....	6
§ 8. Sędzia zawodów	6
§ 9. Czas gry	7
§ 10. Stosowanie systemów licytacyjnych.....	7
§ 11. Alertowanie	7
§ 12. Stopowanie	8
§ 13. Kasety licytacyjne (bidding boxy)	8
§ 14. Zasłony – zasady ogólne.....	8
§ 15. Alertowanie przy użyciu zasłon.....	9
§ 16. Zmiany niektórych przepisów MPB przy użyciu zasłon	9
§ 17. Brydżrama i inne środki medialne	11
§ 18. Zapisywanie wyników rozdania	11
§ 19. Punktowanie wyników.....	11
§ 20. Podawanie wyników	12
§ 21. Odwołania.....	12
§ 22. Komisja Odwoławcza – zasady powoływania.....	12
§ 23. Komisja Odwoławcza – zasady pracy	13
CZEŚĆ II. REGULAMIN TURNIEJÓW BRYDŻA SPORTOWEGO (RT).....	14
§ 24. Podstawowe rodzaje turniejów	14
§ 25. Rodzaje turniejów w zależności od uczestników	14
§ 26. Rodzaje turniejów w zależności od organizatora	14
§ 27. Organizator turnieju.....	15
§ 28. Rejestracja turniejów	15
§ 29. Obowiązki organizatora turnieju	15
§ 30. Zlecenie organizacji turnieju	16
§ 31. Dokumentacja turnieju	16
§ 32. Sposoby rozgrywania turniejów	16
§ 33. Rozstawienie uczestników w turniejach.....	16
§ 34. Dopuszczanie uczestników rezerwowych	17
§ 35. Rozdawanie i powielanie kart.....	17
§ 36. Liczba rozdań w turnieju	17
§ 37. Warunki sklasyfikowania uczestnika	18
§ 38. Zasady zajmowania miejsc w turniejach specjalnych	18
§ 39. Kary	18
§ 40. Orzekanie procentowych rezultatów rozjemczych	19
§ 41. Zdjęcie rozdania w skutek przekroczenia czasu.....	19
§ 42. Metody obliczania wyników.....	19
§ 43. Punktacja długofalowa	20
§ 44. Dzielenie lokat.....	20

§ 45. Zróznicowanie lokat dzielonych w turniejach liczonych na wynik maksymalny	20
§ 46. Zróznicowanie lokat dzielonych w teamach „round–robin”	21
§ 47. Zróznicowanie lokat dzielonych w teamach „na dochodzenie”	21
§ 48. Wpisowe i nagrody.....	21
CZĘŚĆ III. REGULAMIN MECZU BRYDŻOWEGO (RMB)	22
§ 49. Definicja meczu brydżowego	22
§ 50. Organizator meczu	22
§ 51. Warunki organizacji meczu.....	23
§ 52. Pokój otwarty, pokój zamknięty.....	23
§ 53. Dokumentacja przebiegu meczu	23
§ 54. Definicja drużyny, definicje gospodarza i gościa.....	24
§ 55. Kapitan drużyny	24
§ 56. Wystawianie składów drużyn.....	24
§ 57. Zasady tworzenia par w meczu	24
§ 58. Zasady ogólne przebiegu meczu	25
§ 59. Zasady zajmowania miejsc.....	25
§ 60. Rozdawanie kart.....	26
§ 61. Walkower	26
§ 62. Rozegranie meczu na tych samych liniach.....	26
§ 63. Zasady sędziowania meczu	26
§ 64. Zasady obliczania wyników meczu.....	27
§ 65. Przepisy końcowe.....	27

§ 1. Wstęp

1. Regulamin Zawodów Brydża Sportowego (RZ) wraz z Międzynarodowym Prawem Brydżowym (MPB) tworzą kodeks obejmujący większość aspektów gry w brydża sportowego. Regulamin szczegółowy imprezy może zawierać dodatkowe regulacje zgodne ze specyfiką danych rozgrywek.
2. Regulamin Zawodów składa się z części I – Zasady Ogólne, części II – Regulamin Turniejów Brydża Sportowego, części III – Regulamin Meczu Brydżowego.
3. Część I formułuje przepisy prawne dotyczące gry w brydża sportowego w zawodach organizowanych lub nadzorowanych przez Polski Związek Brydża Sportowego (PZBS).
4. Część II i III kodyfikuje przepisy obowiązujące w poszczególnych rodzajach zawodów rozgrywanych pod patronatem PZBS – w turniejach (Regulamin Turniejów Brydża Sportowego) i w meczu (Regulamin Meczu Brydżowego).

CZĘŚĆ I. ZASADY OGÓLNE

§ 2. Rodzaje zawodów brydża sportowego

1. Zawody brydża sportowego uważa się za zawody sportowe w rozumieniu przepisów, zawartych w odpowiednich aktach prawnych (państwowych, sportowych itd.)
2. Zawodami brydża sportowego są:
 - a) turnieje brydża sportowego,
 - b) mecz brydżowy.

§ 3. Organizator i organizacja zawodów

1. Zawody brydża sportowego mogą być organizowane przez PZBS, członków Związku, sekcje brydża sportowego, kluby sportowe oraz inne instytucje i organizacje, a także przez osoby fizyczne.
2. Do obowiązku organizatora należy:
 - a) przygotowanie odpowiednich pomieszczeń oraz zapewnienie odpowiednich warunków rozgrywek,
 - b) przygotowanie sprzętu w tym kaset licytacyjnych i zasłon stolikowych, gdy wymaga tego szczegółowy regulamin danych rozgrywek,
 - c) zapewnienie należytego porządku w trakcie rozgrywek oraz warunków gwarantujących tajność rozdań,
 - d) spełnienie innych wymogów, ujętych w odnośnych regulaminach, w tym m. in. informacji o zawodach, zapewnienie obsady sędziowskiej, ogłoszenie wyników zawodów, realizacji zobowiązań finansowych i jeśli jest wymagane, złożenie sprawozdania z zawodów.

§ 4. Sprzęt

1. Wymogi odnośnie sprzętu są następujące:
 - a) pudełka rozdaniowe (z kartami) powinny być oznaczone zgodnie z przepisem 2 MPB,

CZEŚĆ I. ZASADY OGÓLNE

- b) stoliki przeznaczone do gry, w miarę możliwości kwadratowe, o wymiarach co najmniej 0,9 m na 0,9 m, a wysokość stolika około 0,8 m. Stoliki winny być oznakowane i ustawione zgodnie z przepisem 3 MPB,
- c) każdy stół powinien być wyposażony w komplet czterech kaset licytacyjnych,
- d) zasłony stolikowe (o ile ich użycie przewiduje regulamin szczegółowy zawodów), odpowiednio dopasowane do użytych stolików powinny być ustawione po przekątnej stolika tak, że zawodnicy N i E siedzą po jednej stronie zasłony, a zawodnicy S i W po drugiej stronie. Zasłona powinna być umieszczona zarówno nad, jak i pod stołem. Otwór w zasłonie, zasłaniany ruchomą częścią zasłony, powinien posiadać odpowiednią wielkość, aby spełniał swoją rolę. Gdy zasłona jest podniesiona ma on umożliwiać obserwowanie kart dziadka i kart dokładanych do lew przez wszystkich zawodników siedzących przy tym stoliku.

§ 5. Dokumentacja zawodów

Szczegółowe regulaminy rozgrywek określają jakie dokumenty i formularze są potrzebne do przeprowadzenia danego rodzaju zawodów oraz określają zasady sporządzania dokumentacji i sprawozdawczości.

§ 6. Uczestnicy zawodów.

1. Określenie uczestnika zawodów jest zdefiniowane w rozdziale I MPB.
2. Zawodnicy startujący w zawodach mają określone uprawnienia i obowiązki. Zgłoszenie się do zawodów jest uważane za zobowiązanie uczestnika do podporządkowania się przepisom obowiązującym w tych zawodach.
3. Zawodnik ma prawo:
 - a) uzyskiwać korzyści sportowe (punkty klasyfikacyjne, awansy, medale) i nagrody, jakie może dawać uczestnictwo w zawodach,
 - b) wzywać sędziego w sprawach przepisów gry z wyjątkiem sytuacji, gdy na podstawie innych przepisów uprawnienia zawodnika są ograniczone np. przy zastosowaniu przepisu 43 MPB,
 - c) otrzymywać informacje dotyczące zasad regulaminowych toczących się rozgrywek,
 - d) sprawdzać, w odpowiednim czasie, zapisy w dokumentacji zawodów,
 - e) składać zażalenia oraz odwołania (protesty) do właściwych organów.
4. Zawodnika obowiązuje:
 - a) stosowanie się do przepisów MPB, RZ i regulaminów szczegółowych zawodów,
 - b) podporządkowanie się decyzjom sędziego i organizatora,
 - c) zachowanie porządku i spokoju w czasie, przed i po zawodach,
 - d) przestrzeganie ogólnie przyjętych norm współżycia,
 - e) taktowne, właściwe zachowanie się i przestrzeganie zasad etykiety zgodnie z przepisem 74 MPB,
 - f) zakaz palenia tytoniu i spożywania napojów alkoholowych w miejscu zawodów,
 - g) przestrzeganie zakazu używania lub wnoszenia na salę gry telefonów komórkowych lub innego sprzętu elektronicznego o ile regulamin szczegółowy imprezy przewiduje taki zakaz,
 - h) bezzwłoczne powiadamianie sędziego o dostrzeżonych jakichkolwiek nieprawidłowościach i naruszeniach przepisów (z zastrzeżeniem jak w §6 pkt 3b),
 - i) współdziałanie z sędzią w sprawach gry fair i sportowego zachowania się zawodników (zgłaszanie przypadków budzących wątpliwości – dotyczących licytacji,

wistów, namysłów oraz nieprawidłowo zadawanych pytań i nieprawidłowo udzielanych odpowiedzi),

- j) zakaz omawiania i komentowania rozdań w trakcie gry (rundy, sesji),
 - k) posiadanie karty konwencyjnej (lub dodatkowo opisu stosowanego przez siebie systemu gry) zgodnie z wymogami Polityki Systemowej PZBS.
 - l) noszenia identyfikatora, jeżeli został wprowadzony przez organizatora.
5. Jedynym dokumentem stwierdzającym przynależność do Związku jest ważna legitymacja członkowska.

§ 7. Widzowie

1. Widzowie (kibice) powinni stosować się do przepisów porządkowych obowiązujących w zawodach, a w szczególności dotyczy to zakazu:
 - a) zakłócania porządku,
 - b) utrudniania sędziom i organizatorowi prowadzenia zawodów,
 - c) przeszkadzania zawodnikom,
 - d) prowadzenia rozmów na temat rozdania i gry w trakcie jej trwania,
 - e) palenia tytoniu i spożywania napojów alkoholowych w miejscu zawodów,
 - f) używania telefonów komórkowych lub innego sprzętu elektronicznego.
2. Widz może zająć miejsce siedzące tylko przy jednym zawodniku i tylko po jednej stronie zasłony.
3. Widzowie naruszający jakiegokolwiek z tych ograniczeń są zobowiązani do opuszczenia pomieszczeń bez możliwości powrotu, chyba że na taki powrót wyrazi zgodę sędzia zawodów.

§ 8. Sędzia zawodów

1. Sędziego zawodów (zespół sędziowski) powołuje się na podstawie Regulaminu Sędziowskiego PZBS i regulaminów rozgrywek.
2. W skład zespołu sędziowskiego wchodzi (w zależności od potrzeb i rodzaju zawodów): sędzia główny i jego zastępca oraz sędziowie pomocniczy (sekcijni), asystenci sędziego, centrum komputerowe, personel techniczny.
3. Zakres uprawnień i obowiązków sędziego oraz wszelkie sprawy związane z prowadzeniem zawodów, są ujęte w przepisach MPB, Regulaminie Sędziowskim PZBS oraz w częściach szczegółowych niniejszego regulaminu.
4. Do obowiązków sędziego w szczególności należy również:
 - a) dbać o grę fair oraz sportową i kulturalną atmosferę zawodów,
 - b) dbać o zachowanie tajemnicy rozdań,
 - c) czuwać nad porządkiem w czasie trwania zawodów w miejscu rozgrywek
 - d) egzekwować przestrzeganie obowiązujących zakazów,
 - e) prowadzić zawody wykorzystując w pełni swe umiejętności – dokonać wyboru stosownego systemu rozgrywania zawodów (zgodnie z odpowiednimi regulaminami oraz instrukcjami organizacyjnymi i sędziowskimi, a także życzeniami organizatora – o ile nie stoją one w sprzeczności z tymi regulaminami i instrukcjami),
 - f) przekazywać uczestnikom informacje dotyczące strony technicznej rozgrywek: zajmowania pozycji, przekazywania pudełek rozdaniowych, dokonywania zapisów i wypełniania protokołów, podawać limity czasu gry i informować o upływie czasu na nią przeznaczonego,

CZEŚĆ I. ZASADY OGÓLNE

- g) ustalać warunki przebywania w miejscu zawodów i obserwacji gry przez widzów, a także decydować o usunięciu widza (w myśl §7 pkt 3),
 - h) rozstrzygać spory, wydawać decyzje, wymierzać kary regulaminowe z powołaniem się na odpowiedni przepis, który musi być podany zainteresowanym stronom,
 - i) przyjmować zażalenia, odwołania (protesty) i po zaopiniowaniu przekazywać je do właściwych instancji,
 - j) sporządzać sprawozdania z zawodów, o ile jest wymagane,
 - k) odnotować wszelkie budzące wątpliwości sprawy dotyczące gry uczestników zawodów i przekazać je w ustalonych terminach do właściwych instancji.
5. Sędzia główny, delegowany na turnieje mistrzowskie, turnieje kadry i turnieje szczebla centralnego otrzymuje od organizatora zlecenie organizacyjne precyzujące warunki techniczne, finansowe i inne rozegrania danych zawodów (między innymi listę uprawnionych do gry oraz rezerwowych uczestników, harmonogram zawodów, ustalenia dotyczące honorariów sędziów i obsługi technicznej).
6. Jeżeli wyznaczony sędzia nie przybędzie na zawody, wówczas organizator powinien powierzyć pełnienie obowiązków sędziego osobie najbardziej kompetentnej spośród dostępnych.

§ 9. Czas gry

1. Zawody brydża sportowego (sesja, runda) rozpoczynają się z chwilą, gdy sędzia zarządzi rozpoczęcie gry. Od tego momentu liczony jest czas danych zawodów (sesji, rundy).
2. Obowiązują następujące limity czasu, przeznaczonego na rozegranie jednego rozdania:
 - a) bez użycia kaset licytacyjnych i zasłon stolikowych – 7 minut,
 - b) przy stosowaniu kaset licytacyjnych – 7½ minuty,
 - c) przy stosowaniu zasłon – 8½ minuty.
3. Czas przeznaczony na rozegranie rundy (sesji) określa się za pomocą iloczynu czasu przeznaczonego na jedno rozdanie i liczby rozdań rozgrywanych w danej rundzie (sesji).
4. Czas na rozegranie rundy, sesji może być korygowany przez sędziego w zależności od potrzeb i sytuacji.
5. W ramach limitu czasu przeznaczonego na rozdanie zawodnicy obowiązani są:
 - a) przeliczyć karty przed ich obejrzeniem,
 - b) rozegrać rozdanie,
 - c) dokonać zapisu w formie pisemnej lub elektronicznej,
 - d) sprawdzić zgodność kart z protokołem (o ile jest taka możliwość),
 - e) schować trzymaście kart swojej początkowej ręki.

§ 10. Stosowanie systemów licytacyjnych

Dopuszczalność lub zakaz stosowania systemów licytacyjnych, konwencji i ustaleń umownych określa Polityka systemowa PZBS. Sprawę tę mogą również normować szczegółowe regulaminy rozgrywek.

§ 11. Alertowanie

1. Zapowiedzi umowne – konwencyjne muszą być alertowane zgodnie z „Polityką systemową PZBS”.
2. Alertuje partner zawodnika, który dał zapowiedź konwencyjną przez wyłożenie kartki „alert” z kasy licytacyjnej (gdy brak kaset: przez puknięcie w stolik).

3. Nie wolno wyjaśniać znaczenia alertowanej zapowiedzi bez zapytania ze strony przeciwników. Pytanie o wyjaśnienie alertowanej zapowiedzi może być zadane w dalszych okrażeniach licytacji, jak również po zakończeniu licytacji, zgodnie z przepisem 20 MPB.
4. Na żądanie którejkolwiek ze stron sędzieja może zarządzić całkowity zakaz alertowania. Zakaz ten dotyczy wyłącznie przeciwników pary, która się o to zwróciła.
5. Zasady alertowania przy stosowaniu zasłon reguluje §15.

§ 12. Stopowanie

1. Odzywki skaczące (licytacja z przeskokiem) muszą być poprzedzone przez licytującego słowem stop (wypowiedzianym przed mianem odzywki) lub, gdy stosowane są kasety licytacyjne, przez użycie kartki z takim napisem.
2. Licytujący gracz sygnalizuje odzywkę skaczącą przez wyłożenie przed sobą kartki z napisem „stop” wyjętej z kasety licytacyjnej, następnie położenie kartki licytacyjnej i w końcu usunięcie kartki „stop”.
3. Po odzywce skaczącej przeciwnik z lewej strony nie powinien licytować wcześniej, niż po około 8–10 sekundach, przy czym zawodnik nie może w sposób demonstracyjny odmierzać wymagany czas. Właściwą postawą jest normalne spoglądanie w swoje karty.
4. Odpowiedzialność za upewnienie się, że przeciwnik został ostrzeżony spoczywa na graczu stopującym.
5. Przy stosowaniu zasłon, kartki z napisem „stop” nie używa się.

§ 13. Kasety licytacyjne (bidding boxy)

1. Przy używaniu kaset licytacyjnych kartki licytacyjne powinny być wyjmowane z kasety w sposób zdecydowany i kładzione na stoliku względnie tacy zawsze w jednakowy sposób i możliwie jak najciszej; kartki licytacyjne układa się od lewej ku prawej stronie licytującego, starannie nakładając na siebie tak, aby wszystkie odzywki były widoczne i skierowane ku partnerowi.
2. Gracze powinni unikać dotykania kartek licytacyjnych przed podjęciem decyzji odnośnie zapowiedzi. Zapowiedź uważa się za zgłoszoną, gdy kartka licytacyjna zostanie wskazana przez zawodnika z wyraźnym zamiarem jej użycia poprzez wyjęcie lub próbę wyjęcia z kasety licytacyjnej (ale może mieć zastosowanie przepis 25 MPB).
3. Zanim kartki licytacyjne zostaną zdjęte ze stolika, gracz ma możliwość przeglądu całej licytacji. Gdy nie ma już takiej możliwości gracz może uzyskać pisemny przegląd licytacji przed zagranieniem w pierwszej lewie.
4. Podczas gry przy użyciu zasłon zapowiedź umieszczoną na tacy można zmienić (sytuacje opisane są szczegółowo w §16):
 - a) jeżeli jest nieprawidłowa lub niedozwolona,
 - b) jeżeli sędzia uzna, że zapowiedź została wybrana w sposób niezamierzony (przepis 25A MPB),
 - c) gdy ma zastosowanie przepis 25B MPB.

§ 14. Zasłony – zasady ogólne

1. Przy używaniu zasłon stolikowych licytacja odbywa się wyłącznie za pomocą kaset licytacyjnych.
2. Poszczególni zawodnicy obsługują urządzenie zasłony i tak zawodnik N jest odpowiedzialny za prawidłowe umieszczenie pudełka rozdaniowego na tacy i

CZEŚĆ I. ZASADY OGÓLNE

zdejmuwanie go z tacy po rozegraniu rozdania, zawodnicy N i S (odpowiednio) za przesuwanie tacy pod zasłoną na jej drugą stronę. Za zamykanie ruchomej części zasłony odpowiedzialny jest gracz W.

3. Gracze N i E siedzą przez cały czas po tej samej stronie zasłony. Procedura jest następująca: N umieszcza pudełko na tacy. Ruchoma część zasłony zostaje opuszczona (i pozostaje w tym położeniu przez cały czas licytacji) tak, aby taca mogła przesunąć się tylko pod nią. Gracze wyjmują karty z pudełka. Po zgłoszeniu zapowiedzi przez obu graczy z tej samej strony zasłony, N oraz S przesuwają tacę pod przesłoną tak, aby była widoczna dla graczy po drugiej stronie. Gracze zgłaszają zapowiedzi w ten sam sposób i przesuwają tacę z powrotem. Tę procedurę utrzymuje się aż do zakończenia licytacji. Po przeglądnięciu licytacji przez wszystkich czterech graczy (równoważne do prawa żądania powtórzenia licytacji) umieszczają oni swoje kartki licytacyjne w kasetach licytacyjnych.
4. Pierwsze wyjście przy grze za zasłoną ma specjalną procedurę. Należy wistować zakrytą kartą, a przeciwnik wistującego, siedzący po tej samej stronie zasłony powinien anonsovować jego wykonanie (np. poprzez zapukanie w zasłonę). Partner wistującego podnosi (lub inicjuje podniesienie) ruchomą część zasłony tak, aby wszyscy gracze mogli widzieć karty dziadka i karty zagrywane do kolejnych lew.

§ 15. Alertowanie przy użyciu zasłon

1. Zawodnik licytujący zapowiedź umowną musi ją alertować przeciwnikowi znajdującemu się po tej samej stronie zasłony, używając w tym celu kartki z napisem „alert”. Podobnie postępuje jego partner, gdy taca z licytacją znajdzie się po drugiej stronie zasłony. Odpowiedzialność za upewnienie się, że przeciwnik został ostrzeżony spoczywa na alertującym graczu.
2. Zalecaną formą alertowania przy zasłonach jest położenie kartki „alert” na ostatniej zapowiedzi przeciwnika, w jego segmencie tacy. Gracz, który został ostrzeżony, musi potwierdzić przyjęcie tego do wiadomości przez zwrócenie kartki „alert” przeciwnikowi.
3. Wyjaśnień o znaczeniu licytacji udziela się na piśmie, odpowiadając na pytania zadane również na piśmie. Pytania w czasie rozgrywki zadaje się na piśmie, przy opuszczonej części ruchomej zasłony. Po udzieleniu odpowiedzi ruchomą część zasłony podnosi się.
4. Jeżeli zawodnicy przy stole przyjmą inny sposób komunikacji, np. ustny, nie mogą domagać się rekompensaty w przypadku niezrozumienia wyjaśnień przeciwnika.
5. Przed zakończeniem rozgrywania rozdania nie jest dozwolone jakiegokolwiek porozumiewanie się odnośnie pytań lub odpowiedzi z graczami po drugiej stronie zasłony.

§ 16. Zmiany niektórych przepisów MPB przy użyciu zasłon

Przy grze za zasłonami obowiązują przepisy MBP z przedstawionymi poniżej wyjątkami:

1. Przepisy 9A2(b)(1), 42B(3), 43A(1)(b) – dziadek może zwrócić uwagę na przedwcześnie odsłoniętą kartę obrońcy.
2. Przepis 13 – procentowy wynik rozjemczy i kara przewidziana w pierwszym paragrafie ma zastosowanie tylko wtedy, gdy zapowiedź została przekazana na drugą stronę zasłony.
3. Przepis 16 – w czasie licytacji przy grze przy używaniu zasłon, opóźnienie lub pośpiech podczas przesuwania tacy może stanowić nielegalną informację. Określenie zaistnienia nieprawidłowego tempa przesunięcia tacy może być dokonane tylko przez graczy, którzy odbierają tacę. Z tego względu zwrócenie uwagi przez gracza na naruszenie tempa licytacji po jego stronie zasłony jest wykroczeniem, które powoduje utratę praw strony niewykraczającej. Opóźnienie przekazania tacy w granicach 15 sekund nie uznaje się za czas wystarczający do przekazania nielegalnej informacji.

4. Przepis 20 – powtarzanie licytacji i udzielanie wyjaśnień. Do momentu zdjęcia kartek licytacyjnych z tacy gracz ma pełny przegląd licytacji. Gdy po raz pierwszy przypada na gracza kolej zagrywania, ma on nadal prawo do powtórzenia licytacji, a ponieważ przegląd kartek licytacyjnych nie jest już możliwy, uzyskuje powtórzenie na piśmie od przeciwnika siedzącego po tej samej stronie zasłony.
5. Przepis 25A – zmiany zapowiedzi niezamierzonych możliwe są do momentu powrotu tacy na stronę gracza, który zgłosił omyłkowa zapowiedź.
6. Przepis 25B – zmiany zapowiedzi są dozwolone w przypadku popełnienia omyłki przy pierwszej zapowiedzi. Gracz sam decyduje, że dał błędną zapowiedź. W praktyce oznacza to, że nie stosuje się kary „średniej minus” wg przepisu 25B2(b)(2) i gracz może zmienić swoją zamierzoną zapowiedź, zanim jego LHO nie zalicytował i zanim taca z zapowiedzią nie została przesunięta na drugą stronę zasłony, ale tylko wtedy, gdy powód zmiany nie jest związany z następną zapowiedzią przeciwnika.
7. Przepisy 25 do 32, 34, 36 do 39 – do nieprawidłowości objętych przez te przepisy stosuje się następującą procedurę:
 - a) **Taca nie przesunięta na drugą stronę zasłony.** Gdy gracz zauważy nieprawidłowość po swojej stronie zasłony musi przywołać sędziego, który orzeka, czy nieprawidłowość można poprawić bez kary. Nieprawidłowych zapowiedzi nie wolno akceptować.
 - b) **Obie strony winne.** Gdy obie strony są winne przesunięciu tacy z nieprawidłową zapowiedzią (wtedy, gdy jeden gracz popełnia nieprawidłowość, a właściwy gracz – N lub S – przesuwa tacę przed dokonaniem korekty) to obaj gracze po drugiej stronie zasłony są odpowiedzialni za wezwanie sędziego. Sędzia powinien wrócić tacę do wykraczających graczy do poprawy bez nakładania kary. Nieprawidłowych zapowiedzi nie wolno akceptować.
 - c) **Jedna strona jest winna.** Gdy taca z nieprawidłową zapowiedzią zostanie przesunięta na drugą stronę zasłony, obaj gracze po drugiej stronie zasłony są odpowiedzialni za wezwanie sędziego. Gdy postępowanie wg punktu b) nie może mieć zastosowania, to nieprawidłowa zapowiedź podlega normalnym przepisom MPB.
 - d) **Nie zwrócono uwagi na nieprawidłowość.** Gdy nieprawidłowa zapowiedź zostanie przesunięta na drugą stronę zasłony i żaden z graczy nie zwróci na to uwagi, a taca wróci na stronę, po której popełniono nieprawidłowość, ważność zapowiedzi zostaje utrzymana, ponownie bez kary, z wyjątkiem zapowiedzi niedozwolonych, do których stosuje się przepis 35 MPB.
 - e) **Legalność informacji.** Informacja z wycofanych zapowiedzi jest nieautoryzowana dla strony wykraczającej, a autoryzowana dla strony niewykraczającej. Jeżeli sędzia uzna, że nieautoryzowana informacja z wycofanych zapowiedzi uniemożliwia normalne prowadzenie licytacji, orzeka procentowy wynik rozjemczy.
8. Przepis 33 – zapowiedź jednoczesną, uznaną za późniejszą, wycofuje się bez kary (ale może mieć zastosowanie P72.B.1)
9. Przepis 40 – Alerty. Gracz zgłaszający zapowiedź podlegającą alertowaniu, musi alertować przeciwnika siedzącego po tej samej stronie zasłony. Gdy taca zjawi się po drugiej stronie zasłony, obaj gracze zobowiązani są do natychmiastowego alertowania umownej zapowiedzi swojego partnera.
10. Przepis 41A – pierwsze wyjście poza kolejnością. Przeciwnik wykraczającego z tej samej strony zasłony powinien próbować przeciwdziałać jego realizacji. Obowiązuje procedura związana z pierwszym wyjściem opisana w §14 pkt 4. Pierwsze wyjście zakrytą kartą wycofuje się bez kary. Gdy nastąpi pierwsze wyjście odkrytą kartą, to wycofuje się go bez kary, jeżeli ruchoma część zasłony nie została podniesiona. Jeżeli ruchoma część zasłony została podniesiona bez winy strony rozgrywającej

CZEŚĆ I. ZASADY OGÓLNE

- a) i druga strona nie wyszła odkrytą kartą, wyjście uważa się za wyjście poza kolejnością i stosuje się przepis 54 MBP,
 - b) i druga strona wyszła również odkrytą kartą, karta ta staje się normalną kartą przygożdżoną. Gdy nastąpi pierwsze wyjście odkrytą kartą a strona rozgrywająca nieprawnie uniosła przesłone, wtedy następuje akceptacja tego wyjścia. Rozgrywający wykląda karty dziadka. Sędzia ma prawo do orzeczenia wyniku rozjemczego, gdy uważa, że gracz podnoszący ruchomą część zasłony mógł wiedzieć o odniesieniu korzyści przez akceptację tego wyjścia.
11. Przepis 73D – gdy w czasie licytacji przeciwnik działa zbyt szybko, właściwym jest powrót do normalnego tempa albo przez opóźnienie własnej zapowiedzi (kładąc kartkę licytacyjną przed sobą, ale nie na tacy) albo opóźniając przesunięcie tacy.
 12. Przepis 76 – widzowie. Widzowie nie mogą zajmować miejsc z możliwością oglądania kart z obu stron zasłony.

§ 17. Brydżrama i inne środki medialne

1. Zawody brydża sportowego mogą być organizowane przy zastosowaniu środków medialnych. W tym przypadku uczestnicy zawodów zobowiązani są podporządkować się decyzjom organizatora.
2. W pomieszczeniach rozgrywek organizowanych z użyciem brydżramy mogą przebywać: sędzia i osoby upoważnione, których wykaz organizator przekazuje sędziemu. Wszystkie inne osoby (tak związane z zawodami jak i widzowie) mogą przebywać i obserwować zawody wyłącznie w sali widowiskowej brydżramy.

§ 18. Zapisywanie wyników rozdania

1. Po rozegraniu rozdania dokonuje się zapisu uzyskanego rezultatu, wypełniając odpowiednie rubryki protokołu.
2. Wprowadzanie wyników może odbywać się innymi metodami, przy pomocy urządzeń dostarczonych przez organizatora.
3. Wszyscy uczestnicy grający przy danym stoliku są odpowiedzialni za prawidłowość zapisu.
4. Uczestnik, który stwierdził błąd merytoryczny w którymś z zapisów dokonanych wcześniej, ma obowiązek powiadomienia o tym sędziego.
5. Jeżeli pozwala na to specyfika zawodów, sędzia ustala prawidłowe brzmienie zapisu zawierającego błąd.
6. Poprawienie błędu we własnym zapisie dotyczącego wysokości kontraktu, liczby lew lub wartości liczbowej, a także zmian w przypisaniu numerów startowych liniom NS i EW (tzw. brak obrotu) wymaga parafy/aprobaty sędziego.
7. W przypadku niezgodności elementów zapisu i wątpliwości co do jego prawidłowego brzmienia decyduje rezultat liczbowy. Jedynie w sytuacjach ewidentnych sędzia może zmienić rezultat liczbowy według opisu kontraktu.

§ 19. Punktowanie wyników

1. Punktowania rezultatów poszczególnych uczestników dokonuje sędzia lub upoważniona przez niego osoba, stosując odpowiedni system punktowania, który powinien być podany do wiadomości uczestnikom przed zawodami.
2. Systemy punktowania i sposoby obliczania rezultatów ujęte są w §42 niniejszego Regulaminu, a także w przepisie 78 MPB.

3. Jeżeli możliwości techniczne organizatora na to pozwalają, oprócz wyników zawodów powinny być udostępnione protokoły lub frekwensy rozdań, rozkłady granych rozdań oraz na życzenie zainteresowanych historie ich gry.
4. Sędzia główny jest odpowiedzialny za prawidłowość obliczenia wyników zawodów.

§ 20. Podawanie wyników

1. Wyniki każdego uczestnika zawodów, obliczone według przyjętych zasad, ustalają kolejność miejsc uczestników.
2. W przypadku uzyskania jednakowego wyniku przez kilku uczestników – gdy rodzaj zawodów wymaga ustalenia kolejności lokat (np. awansy lub lokaty medalowe na Mistrzostwach Polski) – lokaty dzielone są różnicowane według zasad określonych w §§44-47 lub w szczegółowych regulaminach tych rozgrywek.

§ 21. Odwołania

1. Uczestnik zawodów (a w teamach, kapitan) może składać odwołanie (protest), jeśli zostaną zachowane warunki i spełnione wymogi proceduralne (patrz rozdział XI MPB).
2. Odwołanie powinno być złożone
 - a) za pośrednictwem sędziego,
 - b) do instancji odwoławczej, w formie pisemnej i na odpowiednim druku,
 - c) przed upływem czasu reklamacji,
 - d) wraz z kaucją w wysokości ustalonej w regulaminie tych rozgrywek; jeżeli regulamin tego nie precyzuje wówczas wysokość kaucji równa się wysokości opłaty wpisowej do zawodów.
3. Termin składania odwołań od wyników upływa 30 minut od momentu ich ogłoszenia, chyba że regulamin danej imprezy stanowi inaczej.
4. W rozgrywkach DMP, gdy w miejscu rozgrywek nie działa komisja odwoławcza, należy w regulaminowym czasie awizować odwołanie, co sędzia odnotowuje w protokole.
5. W turniejach granych systemem barometr czas reklamacji zostaje skrócony. Odwołanie musi być złożone zanim nastąpi rozstawienie uczestników do rundy według zapisów zawierających protestowany wynik. O ile to możliwe, takie odwołanie powinno zostać rozpatrzone przed rozstawieniem.
6. W meczach play-off czas reklamacji zostaje skrócony. Odwołanie musi być złożone przed przystąpieniem do kolejnej sesji.
7. Oprócz przepisów regulujących sprawy odwołań, ujętych w tym regulaminie, stosuje się w tym zakresie również przepisy zawarte w rozdziale X MPB.

§ 22. Komisja Odwoławcza – zasady powoływania

1. Instancją odwoławczą jest Komisja Odwoławcza.
2. Komisję Odwoławczą powołuje:
 - a) w zawodach mistrzowskich szczebla centralnego, Wydział Gier i Klasyfikacji ZG PZBS,
 - b) w Kongresach i Mityngach ujętych w JKS, organizator z tym, że Przewodniczącego Komisji wyznacza WGiK ZG PZBS.
 - c) w innych zawodach właściwy terytorialnie WGiD w porozumieniu z organizatorem zawodów,
3. Komisja Odwoławcza powinna składać się z 2–3 członków, w tym również powołanych z zawodników uczestniczących w zawodach.

4. Decyzje Komisji Odwoławczej są ostateczne (ale nadal obowiązuje przepis 93C MPB)

§ 23. Komisja Odwoławcza – zasady pracy

1. Komisja Odwoławcza stosuje zasady Kodeksu Postępowania Światowej Federacji Brydżowej.
2. W czasie rozpatrywania odwołań komisja postępuje według następujących wytycznych:
 - 1) Rozprawa odwoławcza obejmuje postępowanie dowodowe, naradę komisji i ogłoszenie decyzji komisji.
 - 2) Przewodniczący może, według swego uznania, zażądać obecności określonych stron w czasie rozpatrywania odwołania. W czasie postępowania dowodowego zazwyczaj obecne są następujące strony:
 - a) para odwołująca się,
 - b) para pozwana,
 - c) kapitanowie (w turnieju teamów),
 - d) sędzia, który wydał sporne orzeczenie,
 - e) inne osoby, które zdaniem przewodniczącego mogą pomóc komisji w poznaniu faktów,
 - f) członkowie komisji, wyznaczeni na dane posiedzenie
 - g) sekretarz rejestrujący rozprawę.
 - 3) Po rozpoczęciu postępowania dowodowego żadni dodatkowi członkowie komisji nie mogą wziąć udziału w rozprawie.
 - 4) Rozprawę prowadzi przewodniczący, przestrzegając następującej kolejności czynności:
 - a) rozprowadzenie kopii odpowiedniego druku odwołania (sędzia powinien przed rozprawą przekazać pozwanemu kopię druku odwołania),
 - b) identyfikacja odwołującego się i pozwanego, przedstawienie wszystkich obecnych przez przewodniczącego,
 - c) przedstawienie faktów przez sędziego, który wydał sporne orzeczenie,
 - d) pytania do sędziego kierowane przez członków komisji,
 - e) okazja dla odwołującego się i pozwanego do potwierdzenia lub zakwestionowania faktów przedstawionych przez sędziego,
 - f) zeznanie specjalnych świadków, zaproszonych przez przewodniczącego do pomocy komisji; następnie jak w (d) i (e) powyżej,
 - g) stanowisko odwołującego się
 - h) pytania członków komisji
 - i) stanowisko pozwanego
 - j) pytania członków komisji,
 - k) dalsze pytania lub komentarz wygłoszony przez przewodniczącego,
 - l) po zakończeniu postępowania dowodowego wszystkie osoby, oprócz członków komisji opuszczają salę posiedzenia, chyba że przewodniczący poprosi sędziego do pozostania na całość lub część narady komisji,
 - m) komisja, po podjęciu decyzji przekazuje ją zainteresowanym stronom (jeżeli nadal są obecne) i sędziemu, wraz z krótkim uzasadnieniem decyzji przez przewodniczącego. Obowiązkiem sędziego jest przekazanie decyzji nieobecnym stronom.
 - 5) Przedstawione wytyczne mają pomóc komisji w prowadzeniu rozpatrywania odwołań sprawiedliwie i taktownie.
 - 6) W przypadkach prowadzenia przez komisję postępowania nie dotyczącego odwołania od decyzji sędziego, przewodniczący może modyfikować odpowiednio wytyczne, dla zapewnienia sprawiedliwości.

CZEŚĆ II. REGULAMIN TURNIEJÓW BRYDŻA SPORTOWEGO (RT)

§ 24. Podstawowe rodzaje turniejów

1. Rozróżnia się następujące podstawowe rodzaje turniejów:
 - a) turnieje par,
 - b) turnieje teamów,
 - c) turnieje indywidualne,
 - d) turnieje teamowo-parowe.
2. Turnieje mogą być pojedynczymi zawodami, stanowiącymi całość, albo też wchodzić w skład zawodów cyklicznych – długofalowych, mityngów oraz kongresów (festiwali).
3. Cykl jednorodnych turniejów (np. turniejów par) rozegranych w terminach z góry ustalonych, przy wcześniejszym podaniu zasad punktacji za wyniki łączne – nazywamy turniejem długofalowym.
4. Cykl kilku turniejów różnego rodzaju (np. turnieje par, teamów itd.) rozgrywany zwykle w ciągu kilku następujących po sobie dni, nazywamy mityngiem.
5. Mianem kongresu (festiwali) brydżowego określa się cykl turniejów, o wysokiej frekwencji i z udziałem wysokiej klasy zawodników. Rangę kongresu nadaje (względnie odbiera) Zarząd Główny PZBS.
6. O nadaniu cyklowi turniejów odpowiedniej nazwy i przyjęciu sposobu jego rozegrania decyduje organizator, przedstawiając odpowiedni wniosek właściwemu organowi PZBS.

§ 25. Rodzaje turniejów w zależności od uczestników

1. W zależności od wymagań dotyczących uczestników rozróżnia się turnieje:
 - a) otwarte,
 - b) zamknięte,
 - c) specjalne.
2. Turnieje otwarte są ogólnodostępne. W turniejach tych stosuje się Politykę Systemową PZBS.
3. Turnieje zamknięte są organizowane dla określonych uczestników. Organizator tego rodzaju zawodów podaje w szczegółowym regulaminie zasady doboru uczestników i obowiązujące w nich zasady systemowe.
4. Turnieje specjalne są to takie turnieje, które organizuje się dla ściśle określonych grup uczestników, spełniających wymagane warunki (dotyczące np. wieku, płci, zawodu, kwalifikacji itp.). Zalicza się do nich między innymi turnieje: juniorów, miksów, kadry, osób należących do środowisk zawodowych, społecznych. Turnieje te rozgrywane są na podstawie odrębnych regulaminów.

§ 26. Rodzaje turniejów w zależności od organizatora

1. Ze względu na organizatora i zasięg terytorialny rozróżnia się turnieje:
 - a) klubowe,
 - b) okręgowe,
 - c) regionalne,
 - d) ogólnopolskie.
2. Turnieje klubowe organizowane są przez kluby, sekcje brydża sportowego, inne organizacje i instytucje, a także przez osoby fizyczne.
3. Turnieje okręgowe są organizowane przez terenowe jednostki PZBS lub na ich zlecenie, przez innych członków Związku.

4. Turnieje regionalne organizowane są za zgodą Wojewódzkiego Związku Brydża Sportowego, na którego terenie działania odbywa się turniej i wprowadzone do kalendarza sportowego WZBS.
5. Turnieje ogólnopolskie są organizowane za zgodą odpowiedniego terytorialnie WZBS i wprowadzone do Jednolitego Kalendarza Sportowego PZBS.

§ 27. Organizator turnieju

1. Mianem organizatora turnieju określa się osobę prawną lub fizyczną, która jest odpowiedzialna za właściwe przygotowanie i sprawne przeprowadzenie zawodów.
2. Obowiązki te organizator może scedować na powołanego przez siebie dyrektora turnieju lub sędziego.

§ 28. Rejestracja turniejów

1. W celu zarejestrowania turnieju organizator składa do właściwego zarządu Związku szczegółowe propozycje i wnioski w sprawach sportowych, organizacyjnych, finansowych i innych, dotyczących imprezy, którą zamierza organizować.
2. W propozycjach tych należy przedstawić informacje o:
 - a) rodzaju turnieju,
 - b) miejscu i dacie rozgrywek (datach, gdy chodzi o turnieje cykliczne, długofalowe),
 - c) godzinie rozpoczęcia,
 - d) terminach i sposobach zgłoszeń,
 - e) opłatach startowych i nagrodach (ich liczbie, wysokości lub rodzaju).
3. Ponadto wskazane jest podanie informacji o:
 - a) systemie rozegrania zawodów,
 - b) liczbie rozdań,
 - c) przewidywanej godzinie zakończenia zawodów,
 - d) sposobie punktacji i obliczenia wyników,
 - e) proponowanej obsadzie sędziowskiej (ewentualnie wniosek o jej wyznaczenie),
 - f) miejscu i terminie ogłoszenia wyników,
 - g) miejscu i terminie wręczenia nagród,
 - h) wielkości sali rozgrywek, liczbie stolików, bufecie, szatni,
 - i) bazie noclegowej (gdy zawody wielodniowe) i innych podobnych sprawach.
4. Organizator ogólnopolskiego turnieju, mityngu lub kongresu obowiązany jest przesłać do biura ZG PZBS powyższe propozycje i wnioski w terminie wyznaczonym przez ZG PZBS.
5. Turniej zarejestrowany przez organ Zarządu właściwego szczebla zostaje umieszczony w Jednolitym Kalendarzu Sportowym PZBS lub lokalnym kalendarzu rozgrywek WZBS i staje się turniejem podległym Związkowi (będącym pod jego patronatem) w rozumieniu niniejszego Regulaminu, uzyskując wszelkie uprawnienia, jakie stąd wynikają, w tym również uprawnienia klasyfikacyjne.

§ 29. Obowiązki organizatora turnieju

Rejestrując dany turniej organizator przyjmuje na siebie następujące obowiązki:

- a) ogłoszenie informacji o turnieju (dane organizacyjne i sportowe) w sposób przyjęty w danym środowisku (mieście, regionie itd.) z możliwością wykorzystania mediów,
- b) przyjęcie zgłoszeń – zapisów do turnieju i przyjęcie opłaty startowej,

- c) udostępnienie zawodnikom (uczestnikom) regulaminu danych rozgrywek i ewentualnie listy startowej,
- d) zapewnienie odpowiednich warunków do gry i przygotowanie sprzętu oraz druków dokumentów potrzebnych do rozegrania zawodów, (w tym także druków kart konwencyjnych dla zawodników),
- e) pokrycie kosztów sędziowania i organizacji turnieju,
- f) ogłoszenie wyników i przekazanie nagród,
- g) terminowe przekazanie należnych kwot pieniężnych na rzecz właściwych organów Związku,
- h) inne, ujęte w §3 pkt 2 niniejszego Regulaminu.

§ 30. Zlecenie organizacji turnieju

1. Jeżeli ZG PZBS zleca przeprowadzenie turnieju szczebla centralnego instytucji lub organizacji, wówczas przekazuje jej zlecenie organizacyjne, które określa warunki rozegrania tych zawodów (techniczne, finansowe i inne).
2. Formę, sposoby i termin zgłoszeń do turnieju ustala organizator. Może on zastrzec, że przy przyjmowaniu zgłoszeń będzie obowiązywało pierwszeństwo dla określonych uczestników. Przyjmuje się jednakże ogólną zasadę, gdy zachodzi konieczność ustalenia prawa do pierwszeństwa czy też kolejności umieszczenia na liście startowej względnie rezerwowej, że obowiązują kryteria klasyfikacyjne oraz fakt przybycia zawodnika z terenu poza miejscem rozgrywek.
3. Organizator nie może przyjąć zgłoszenia do turnieju osób (zarówno zrzeszonych w PZBS, jak i niezrzeszonych), na których ciąży kara bezwzględnej dyskwalifikacji. Poza tym organizator może odmówić przyjęcia zgłoszenia do turnieju z innych ważnych przyczyn, podając powód odmowy. W takiej sytuacji zarejestrowanemu przysługuje prawo do odwołania się do Zarządu nadzorującego dany turniej.
4. Wyniki turnieju winny być ogłoszone najpóźniej następnego dnia po rozegraniu zawodów w sposób podany w regulaminie (propozycjach organizatora). Organizator powinien umożliwić uczestnikom zapoznanie się z dokumentacją turniejową.

§ 31. Dokumentacja turnieju

Na dokumentację turnieju składają się:

- a) wyniki turnieju (uwzględniające wyrównania i kary), zawierające nazwiska zawodników (z podaniem ich PID) oraz zdobyte przez nich punkty klasyfikacyjne,
- b) wykaz nagród (i ewent. listy pokwitowań ich odbioru),
- c) protokoły rozdań.

§ 32. Sposoby rozgrywania turniejów

Sposoby rozgrywania i prowadzenia turniejów są przedstawione w szczegółowych instrukcjach technicznych, sędziowskich oraz w podręcznikach techniki sędziowania i prowadzenia zawodów brydżowych.

§ 33. Rozstawienie uczestników w turniejach

1. Jeżeli istnieje potrzeba przeprowadzenia turniejów mistrzowskich i ogólnopolskich w grupach (sekcjach) względnie konieczność podziału uczestników na linie czy pozycje, wówczas dokonuje się rozstawienia ich do tzw. koszyków, tworzonych według kryteriów

klasyfikacyjnych, a następnie losowania z koszyków do grup, na linie względnie pozycje, zachowując odpowiednie proporcje liczbowe poszczególnych kategorii uczestników w przydziale do koszyków.

2. W miarę możliwości w każdym turnieju należy dążyć do rozstawienia uczestników turnieju systemem „pętłkowym”.

§ 34. Dopuszczanie uczestników rezerwowych

1. W razie nie przybycia na czas uczestnika (zawodnika) uprzednio zgłoszonego do zawodów, sędzia może powołać (dopuszczyć) uczestnika rezerwowego, albo wyrazić zgodę na zastępstwo. Zasady obowiązujące w tym względzie powinny być ustalone przez organizatora przed rozpoczęciem zawodów i podane do wiadomości w regulaminie, zawiadomieniach lub w innym dokumencie. Należy przy tym przestrzegać kryteriów przedstawionych w §30 pkt 2. i §30 pkt 3.
2. Jeżeli zgłosi się uczestnik uprawniony, zanim upłynie czas przeznaczony na I rundę turnieju, wówczas bierze udział w zawodach, a uczestnik rezerwowy lub zastępujący nie nabywa tego prawa.
3. Jeżeli uczestnik uprawniony przybędzie po upływie czasu I rundy, wówczas traci prawo udziału w zawodach, na rzecz rezerwowego.
4. Szczegółowe regulaminy rozgrywek mogą w tej sprawie rozstrzygać inaczej.

§ 35. Rozdawanie i powielanie kart

1. W turniejach obowiązuje zwykle rozdawanie kart przed rozpoczęciem gry. Możliwe jest jednak wcześniejsze przygotowanie rozkładów i powielenie ich maszynowo lub przez uczestników (w I rundzie).
2. W przypadku powielania rozdań przez uczestników, każdy uczestnik odpowiada za prawidłowe powielenie rozdań powielanych przy jego stole. Natomiast w I rundzie granej, każdy uczestnik ma obowiązek sprawdzenia zgodności swojej ręki z protokołem.

§ 36. Liczba rozdań w turnieju

1. Ustala się minimalną liczbę rozdań granych przez uczestników w turnieju, jako warunek uzyskania uprawnień klasyfikacyjnych (wg RK):
 - a) w turniejach klubowych: **20**,
 - b) w turniejach okręgowych: **24**,
 - c) w turniejach regionalnych: **28**,
 - d) w turniejach ogólnopolskich jednosesyjnych, krótkich: **26**,
 - e) w turniejach ogólnopolskich wielosesyjnych: **44**.
2. W turniejach trwających nie mniej niż 6 godzin gry, należy wprowadzić przerwę, trwającą co najmniej 60 minut.
3. W każdej sesji turnieju należy zapewnić uczestnikom możliwość rozegrania wszystkich rozdań będących w grze. Ze względów organizacyjnych dopuszcza się możliwość zmniejszenia tej ilości pod warunkiem, że każda para rozegra minimum 75% rozdań granych.
4. Liczba rozdań przewidzianych do rozegrania w ciągu dnia nie może przekroczyć **80**, chyba że regulamin szczegółowy stanowi inaczej.

§ 37. Warunki sklasyfikowania uczestnika

1. Warunkiem sklasyfikowania uczestnika turnieju w ostatecznej tabeli wyników jest rozegranie przez niego co najmniej 50% rozdań przewidzianych do rozegrania.
2. Jeżeli zawodnik nie został sklasyfikowany w turnieju wyniki rozdań, które rozegrał pozostają ważne, z wyjątkiem sytuacji opisanej w pkt 3.
3. W przypadku, gdy na danym etapie rozgrywek każdy uczestnik spotyka się z każdym, wówczas, o ile wycofujący się uczestnik nie rozegrał 50% przewidzianych do gry (na danym etapie) rozdań, uzyskane przez niego rezultaty zostają unieważnione.
4. Uczestnicy mają obowiązek rozegrania wszystkich rozdań przewidzianych dla nich w turnieju. Sędzia może, z ważnych powodów, zwolnić uczestników z rozegrania części rozdań lub dopuścić na ich miejsce zastępstwo.
5. Wycofanie się z gry uczestnika (zawodnika) albo zmiana partnera w parze (w turnieju par) wymaga aprobaty sędziego; w innym razie może spowodować konsekwencje dyscyplinarne.

§ 38. Zasady zajmowania miejsc w turniejach specjalnych

1. W turniejach mikstowych par i teamów wszystkie zawodniczki zajmują pozycje S i E.
2. Zajmowanie stałych, wyznaczonych przez sędziego pozycji obowiązuje również w turniejach, w których regulamin dotyczy określonych cech pary (np. para z udziałem juniora, seniora lub zróżnicowana wg WK).

§ 39. Kary

1. Definicja kary (proceduralnej, dyscyplinarnej) oraz wykaz wykroczeń podlegających karze są sformułowane w rozdziale X, sekcja 4 MPB.
2. W turniejach stosuje się następujące zróżnicowanie kar porządkowych (chyba, że regulamin danej imprezy stanowi inaczej):
 - a) **kara maksymalna (KM)** wynosząca:
 - 1) w przypadku turnieju na maksy, **15%** punktów możliwych do zdobycia w jednym rozdaniu,
 - 2) w przypadku turnieju na punkty meczowe – **2,0 IMP**,
 - b) **kara zwyczajna (KZ)** odpowiednio **10%** lub **1,0 IMP**,
 - c) **kara minimalna (KP)** odpowiednio **5%** lub **0,5 IMP**.
3. Wysokość kary w PT określa się z maksymalną dokładnością na jaką pozwala program do obliczania wyników. W przypadku obliczeń bez użycia komputera wysokość kary zaokrągla się do 0.1PT.
4. Sędzia ma prawo zastosować karę dyscyplinarną w postaci odsunięcia od gry zawodnika na część lub całość turnieju za:
 - a) powtarzające się wykroczenia wymienione powyżej, po wyczerpaniu arsenału kar,
 - b) niewłaściwe zachowanie się,
 - c) ustalenie zapisu innego wyniku niż osiągnięto w grze,
 - d) świadome udzielenie fałszywych informacji o swoim systemie gry,
 - e) używanie nielegalnych sposobów porozumiewania się z partnerem,
 - f) celowo nieprawidłową lub złośliwą grę w celu dokuczenia partnerowi albo dla uzyskania przez przeciwnika korzystnego rezultatu.
5. Uczestnik odsunięty od gry, w rozdaniach których nie rozegrał otrzymuje wynik w zależności od wagi wykroczenia powodującego odsunięcie, ale nie większy niż:

- a) 30% punktów turniejowych możliwych do zdobycia w danym rozdaniu
 - b) –4IMP w przypadku turnieju na punkty meczowe
6. Jeżeli sędzia uzna, że odsunięcie zawodnika od gry do końca imprezy jest karą niewystarczającą, ma obowiązek przekazać sprawę na drogę dyscyplinarną.
7. W turniejach kary porządkowe obciążają uczestnika, który popełnił wykroczenie:
- a) zawodnika w turnieju indywidualnym, jeśli wykroczenie miało charakter indywidualny, względnie aktualnych partnerów, jeśli przewinienie nie miało takiego charakteru,
 - b) parę zawodników w turnieju par,
 - c) team w turnieju teamów, którego członkiem jest wykraczający.

§ 40. Orzekanie procentowych rezultatów rozjemczych

1. W przypadku gdy sędzia przyznaje procentowy wynik rozjemczy, to:
 - a) strona niewykraczająca otrzymuje 60% (średnia plus) osiągalnych punktów turniejowych z rozdania lub średnią z sesji, jeśli jest wyższa, pod warunkiem, że sesja składa się z co najmniej 20 rozdań,
 - b) strona wykraczająca otrzymuje 40% (średnia minus) osiągalnych punktów turniejowych z rozdania lub średnią z sesji, jeśli jest niższa, pod warunkiem, że sesja składa się z co najmniej 20 rozdań.
2. W turniejach obliczanych w impach, te średnie wynoszą odpowiednio +3 lub –3 IMP.
3. W turniejach granych systemem barometr średnia plus i średnia minus wynosi zawsze odpowiednio 60% i 40%.

§ 41. Zdjęcie rozdania w skutek przekroczenia czasu

Sędzia ma prawo zdjąć rozdanie nierozegrane lub częściowo rozegrane, gdy upłynął czas przewidziany na jego rozegranie.

1. Jeżeli rozdanie zostanie zdjęte przed rozpoczęciem licytacji to:
 - a) strona(y) wykraczająca(e) otrzymuje(a) średnią minus,
 - b) strona(y) niewykraczająca(e) otrzymuje(a) średnią plus.
2. Jeżeli częściowo rozegrane rozdanie zostanie zdjęte to sędzia orzeka:
 - a) procentowy rezultat rozjemczy z uwzględnieniem §40 pkt 1 i §40 pkt 3 lub
 - b) zapisowy rezultat rozjemczy, jeśli sędzia uzna, że wskazuje na to dotychczasowy przebieg rozdania

§ 42. Metody obliczania wyników

1. W turniejach par i indywidualnych stosowane są następujące metody obliczania wyników:
 - a) w punktach turniejowych (PT) – „na maksy”,
 - b) w Międzynarodowych Punktach Meczowych (IMP)
 - 1) z wycięciem średniej każdego rozdania, po odrzuceniu części zapisów skrajnych i zastosowaniu ograniczenia liczby IMP zdobytych na jednym stole (Butler). Jeśli regulamin danej imprezy nie przewiduje inaczej, to odrzuca się co najmniej 25% skrajnych wyników z każdej strony oraz wprowadza ograniczenie ze stołu równe liczbie rozdań granych w danej rundzie + 10,
 - 2) systemem Cavendish – każdy zapis porównuje się z zapisami osiągniętymi na pozostałych stołach i przelicza na IMP (w skali 0–17 IMP), z ewentualnym dzieleniem przez liczbę porównań (Cavendish uśredniony),

- 3) według specjalnej tabeli przeliczeniowej w przypadku turnieju rozgrywanego na trzech stołach.
2. W turniejach teamów stosowane są następujące metody obliczania wyników:
 - a) IMP przeliczanych na punkty zwycięskie (VP),
 - b) „punkt za rozdanie” (board–a–match).
3. Dopuszcza się inne sposoby obliczania wyników, jeżeli regulamin imprezy tak stanowi.
4. Szczegóły techniczne dotyczące sposobów punktowania rezultatów i obliczania wyników turnieju podane są w odnośnych instrukcjach sędziowskich oraz podręcznikach techniki sędziowania.

§ 43. Punktacja długofalowa

1. W turniejach długofalowych (kongresach, mityngach), o ile ich regulamin nie zawiera innych rozwiązań – stosuje się następującą punktację za wyniki łączne:
 - a) za pierwsze miejsce otrzymuje się liczbę punktów długofalowych (pdf) równą
 - 1) w turnieju indywidualnym – 1/3 liczby startujących zawodników z zaokrągleniem w dół,
 - 2) w turnieju par – liczbie par startujących w turnieju,
 - 3) w turnieju teamów – dwukrotnej liczbie teamów.
 - b) za każde następne miejsce otrzymuje się następującą liczbę pdf:
 - 1) w turniejach indywidualnych o 1 mniej od poprzednika,
 - 2) w turniejach par o 2 mniej od poprzedników,
 - 3) w turniejach teamów o 4 mniej od poprzedników.
2. Przy lokatach równorzędnych dzieli się odpowiednio pdfy z zaokrągleniem w górę.
3. Czołowe lokaty w turniejach mogą być dodatkowo premiiowane w pdf.

§ 44. Dzielenie lokat

1. Jeżeli kilku uczestników uzyska jednakowy wynik w turnieju, lokaty zajęte przez nich uważa się za dzielone. Podziałowi podlegają także przypadające na te miejsca punkty klasyfikacyjne oraz ewent. nagrody pieniężne.
2. Szczegółowy regulamin rozgrywek może przewidywać bezwzględne ustalenie kolejności miejsc, zwłaszcza tam, gdzie z nimi związane są przywileje (tytuł, awans, nagrody rzeczowe, puchary itp.)

§ 45. Zróżnicowanie lokat dzielonych w turniejach liczonych na wynik maksymalny

1. W przypadku konieczności różnicowania lokat dzielonych dokonuje się oddzielnego obliczenia (wypunktowania) dla każdego z porównywanych uczestników, uzyskanych rezultatów rozdań rozegranych przez nich na jednej linii, w ten sposób, że za osiągnięcie w danym rozdaniu różnego rezultatu w PT przyznaje się punkty porównawcze (np. 2–0; 4–2–0; 6–4–2–0 zależnie ilu uczestników porównujemy ze sobą), a za osiągnięcie jednakowego rezultatu przyznaje się po 1 punkcie porównawczym lub odpowiednio więcej wg zasad maksowania; na podstawie takiego wypunktowania ustala się kolejność porównywanych uczestników – większa suma punktów porównawczych daje wyższe miejsce.
2. Gdyby ten sposób nie rozstrzygał kolejności miejsc, wówczas ustala się ją na podstawie liczby wygranych rozdań, a następnie sumy arytmetycznej wszystkich zapisów (zapis sumaryczny) uzyskanych w rozdaniach rozegranych przez porównywanych uczestników.

3. Gdyby i te sposoby różnicowania lokat dzielonych nie przyniosły rozstrzygnięcia, wówczas przeprowadza się losowanie.
4. W zawodach, w których każdy uczestnik gra z każdym (rozgrywki z zastosowaniem pełnego kojarzenia), o wyższym miejscu decyduje wynik bezpośredniego spotkania. Gdyby ten wynik był remisowy, wówczas należy zastosować kryteria podane wyżej, w pkt. 1.

§ 46. Zróżnicowanie lokat dzielonych w teamach „round–robin”

Jeżeli w turnieju teamów rozgrywanych systemem „każdy z każdym” (round–robin), dwa (lub więcej) teamy zdobyły tę samą liczbę punktów, a szczegółowy regulamin zawodów nie stanowi inaczej, zróżnicowanie miejsc dzielonych odbywa się w sposób następujący:

1. Dwa teamy:
 - a) wynik bezpośrednich meczów między nimi,
 - b) wyższe saldo IMPów,
 - c) lepsze saldo VP przeciwko teamom, które przeszły do dalszej fazy (jeśli regulamin zakładał taki sposób rozgrywek),
 - d) losowanie.
2. Trzy lub więcej teamów:
 - a) wyniki bezpośrednich meczów pomiędzy nimi („tabelka”),
 - b) w razie remisów w „tabelce” stosuje się pkt 1,
 - c) wyższe saldo IMPów,
 - d) lepsze saldo VP przeciwko teamom, które przeszły do dalszej fazy (jeśli regulamin zakładał taki sposób rozgrywek)
 - e) losowanie.
3. W przypadku niemożności zróżnicowania miejsc dzielonych, organizator może zdecydować o innej procedurze zróżnicowania miejsc dzielonych, np. poprzez wprowadzenie dogrywki.

§ 47. Zróżnicowanie lokat dzielonych w teamach „na dochodzenie”

Jeżeli w turnieju teamów rozgrywanych systemem na dochodzenie, dwa (lub więcej) teamy zdobyły tę samą liczbę punktów, a szczegółowy regulamin zawodów nie stanowi inaczej, zróżnicowanie miejsc dzielonych odbywa się w sposób następujący:

1. wynik bezpośrednich meczów między nimi,
2. wyższa lokata w poprzedniej rundzie,
3. wyższa suma VP wszystkich przeciwników, tzw. Punkty Szwajcarskie,
4. losowanie.

§ 48. Wpisowe i nagrody

1. Organizator może wprowadzić opłaty wpisowe jako jeden z warunków uczestnictwa w turnieju.
2. Organizator ustala wysokość opłaty wpisowej, przysługujące zniżki, wysokość funduszu nagród oraz jego podział. Ustalenia te zatwierdzone podczas rejestracji turnieju i podawane w ogłoszeniu o turnieju.
3. Zebrane opłaty startowe przeznaczone są na:
 - a) wniesienie opłat turniejowych do odpowiednich organów PZBS,
 - b) wynagrodzenia sędziowskie,
 - c) wynajem sali,

- d) ewentualnie na fundusz długofalowy w imprezach,
 - e) inne opłaty organizacyjne.
4. Kwoty pieniężne na rzecz WZBS (PZBS) są ustalane w drodze uchwały przez właściwe władze PZBS. Opłaty te powinny być przekazane w ciągu 14 dni po zakończeniu zawodów właściwemu WZBSowi.
 5. Rozliczenie imprez stałych (cyklicznych) może być dokonywane w inny uzgodniony (i podany w regulaminie imprezy) sposób i w innym terminie .
 6. Jeżeli organizator nie określi podziału nagród, wtedy ustaleń dokonuje sędzia główny zawodów w oparciu o następujące wytyczne:
 - a) fundusz nagród wynosi 50% funduszu wpisowego,
 - b) I nagroda wynosi 20 % funduszu nagród,
 - c) nagrodzonych nagrodami głównymi winno być 8 % uczestników,
 - d) wysokość nagrody głównej musi być wyższa od wpisowego dla pary bez zniżek,
 - e) dopuszcza się przyznanie nagród specjalnych (popularne, kobiece, miktowe, młodzieżowe, juniorów, seniorów, za sesję lub inne) jednak ich łączna wysokość nie może przekraczać 20 % funduszu nagród.

CZĘŚĆ III. REGULAMIN MECZU BRYDŻOWEGO (RMB)

§ 49. Definicja meczu brydżowego

1. Mecz brydżowy jest konkurencją zaliczaną do zawodów brydża sportowego, polegającą na spotkaniu dwóch drużyn, rozgrywających ze sobą komplet tych samych rozdań i rozmieszczonych w ten sposób, że pary tej samej drużyny grają przez cały czas przy dwóch stolikach na liniach – w stosunku do siebie – przeciwnych.
2. Mecz rozgrywany jest przez dwie współzawodniczące ze sobą drużyny na dwóch stolikach, znajdujących się w oddzielnych pomieszczeniach; jeden z nich to tzw. „pokój otwarty”, drugie – „pokój zamknięty”. Wyjątkowo, za zgodą sędziego, stoliki mogą być ustawione w jednej odpowiednio dużej sali, ale w takim oddaleniu i z takim zabezpieczeniem, aby zagwarantowana była całkowita tajność przebiegu gry oraz uzyskiwanych rezultatów na obu stolikach.
3. Mecz brydżowy jest rozgrywany w oparciu o Międzynarodowe Prawo Brydżowe, niniejszy Regulamin Zawodów oraz regulamin rozgrywek (jeżeli mecz jest rozgrywany w ich ramach).

§ 50. Organizator meczu

1. Organizatorem meczu jest organizacja lub instytucja, bezpośrednio odpowiedzialna za stronę techniczną jego przeprowadzenia.
2. Organizatorem meczów w ramach Drużynowych Mistrzostw Polski:
 - a) na szczeblu I i II ligi jest Zarząd Główny PZBS,
 - b) na szczeblu III ligi są Wojewódzkie Związki Brydża Sportowego,
 - c) na szczeblu lig niższych mogą być jednostki organizacyjne PZBS.
3. Podstawowe obowiązki organizatora meczu i zawodników w nim startujących są określone w części I, (Zasady ogólne) niniejszego regulaminu oraz w Regulaminie Drużynowych Mistrzostw Polski.

§ 51. Warunki organizacji meczu

W przypadku, gdy nie zostały spełnione warunki, zależne od organizatora, pozwalające na rozegranie meczu, sędzia albo z własnej inicjatywy, albo na skutek złożonej na piśmie reklamacji uczestniczących drużyn, nie wyraża zgody na rozegranie lub kontynuowanie meczu i poleca, aby organizator w czasie nie dłuższym niż 30 minut poprawił warunki, względnie usunął braki czy niedociągnięcia, na które zwrócono uwagę.

§ 52. Pokój otwarty, pokój zamknięty

1. Pokój otwarty powinien być odpowiednio przestronnym pomieszczeniem ze stolikiem oznaczonym nr 1. Dostęp do tego pomieszczenia jest swobodny, ale tylko dla tych osób, które w trakcie sesji nie przebywały w pokoju zamkniętym.
2. Drugie pomieszczenie meczu to „pokój zamknięty”, ze stolikiem oznaczonym nr 2. Dostęp do niego, poza zawodnikami grającymi w tym pokoju mają: sędzia główny i osoby przez niego upoważnione.
3. Opuszczenie pokoju zamkniętego przed zakończeniem danej sesji wymaga zezwolenia sędziego i podlega jego ścisłej kontroli. W uzasadnionych przypadkach sędzia zezwala zawodnikowi na opuszczenie pokoju zamkniętego, ale tylko w towarzystwie sędziego pomocniczego lub zawodnika drużyny przeciwnej.
4. W przypadku równoczesnego rozgrywania w jednym miejscu kilku meczów (zjazd drużyn, wielomecz), wszystkie stoliki odpowiadające w poszczególnych meczach pokojowi otwartemu mogą być ustawione w jednym dostępnym dla wszystkich pomieszczeniu (pokój otwarty), a stoliki pozostałe jako pokój zamknięty w innym pomieszczeniu, zapewniającym wymagane warunki tajności (pokój zamknięty).
5. Gdy mecze rozgrywane są jednocześnie na tych samych rozdaniach, również w pokoju otwartym mogą być wprowadzone ograniczenia w ruchu osób postronnych i zawodników.
6. Zastosowanie urządzeń przekazujących publiczności rozgrywane w czasie sesji rozdania (mecz rozgrywany w brydżramie) wymaga, aby oba pokoje traktowane były jako zamknięte ze wszystkimi tego konsekwencjami.

§ 53. Dokumentacja przebiegu meczu

1. Przebieg rozgrywania każdego meczu powinien być udokumentowany. Dokumentacja meczu może być prowadzona w sposób skrócony lub kompletny.
 - a) dokumentacja skrócona meczu składa się z protokołu meczu i protokołów kontrolnych. (tzw. kontrolek stolikowych),
 - b) dokumentacja kompletna meczu składa się ponadto z protokołów rozdań.
2. Protokoły kontrolne wypełniają zawodnicy przy poszczególnych stolikach, zapisując uzyskane rezultaty.
3. Jeżeli sędzia zarządzi prowadzenie kontrolki stolikowej dla organu weryfikującego, obowiązek jej prowadzenia należy do gracza N w każdym pokoju i musi ona zawierać:
 - a) nazwy drużyn w kolejności NS – EW,
 - b) oznaczenie sesji (połowy) meczu (I lub II),
 - c) oznaczenie pokoju (PO lub PZ).
 - d) parafy przedstawicieli obu par.
4. Jeżeli sędzia uzna, że kontrolka stolikowa stanowi w danym meczu dokument szczególnej wagi – powinien przekazać zawodnikowi N kontrolkę z własnym podpisem i wymagać, aby wszelkie poprawki były przez niego parafowane przed odejściem grających od stołu.

5. Mecz może być udokumentowany w inny sposób przewidziany przez szczegółowy regulamin imprezy.

§ 54. Definicja drużyny, definicje gospodarza i gościa

1. W każdym meczu biorą udział dwie drużyny, w każdej sesji meczu po dwie pary z obu spotykających się drużyn. W meczu dwusesyjnym każda z drużyn może stosować dowolne zestawienia składu swoich par w poszczególnych sesjach całego meczu, wprowadzając do gry od 4 do 6 zawodników.
2. Ze względu na przywileje i ograniczenia stosowane w meczu oraz obowiązki drużyn w nim uczestniczących, jedną drużynę określa się mianem gospodarzy (oznaczoną symbolem A), natomiast drużynę przeciwną mianem gości (symbol B). Regulamin rozgrywek powinien określać jednoznacznie, który z zespołów jest gospodarzem, a który gościem.
3. Jeżeli jedna ze spotykających się drużyn reprezentuje instytucję będącą organizatorem zawodów, a żadne wcześniejsze postanowienia nie decydują inaczej, to wówczas uważa się ją za drużynę gospodarzy.
4. Jeśli wcześniejsze ustalenia określają, w danym meczu, drużynę gospodarzy, a nie wyznaczają jednocześnie jego organizatora, to obowiązki organizatora tego meczu spoczywają na instytucji reprezentowanej przez drużynę gospodarzy.

§ 55. Kapitan drużyny

1. Drużynę uczestniczącą w meczu reprezentuje, w stosunku do sędziego, drużyny przeciwnej, organizatora i komórki Związku weryfikującej rozgrywki, wyłącznie jej kapitan (grający lub nie) albo wyznaczony przez niego zastępca.
2. Sędzia, a w razie jego braku kapitan drużyny przeciwnej, może nie zgodzić się na rozpoczęcie meczu, dopóki nie zostanie bezspornie ustalona osoba kapitana drużyny.

§ 56. Wystawianie składów drużyn

1. Tylko kapitan drużyny decyduje o składzie obu grających par.
2. Przed rozpoczęciem każdego segmentu kapitan ma obowiązek podać sędziemu (lub w specjalnie do tego celu wydzielonym miejscu), w formie pisemnej, skład obu par z zaznaczeniem stołów i linii. Jeśli szczegółowy regulamin nie przewiduje inaczej, czas na wpisanie składu określa się jako nie mniejszy niż 5 minut przed rozpoczęciem gry.
3. Przed pierwszą sesją (segmentem) meczu każda z drużyn może poprzestać na zgłoszeniu do gry tylko czterech zawodników, którzy rozpoczynają rozgrywanie meczu.

§ 57. Zasady tworzenia par w meczu

1. Podczas trwania sesji (segmentu) wprowadzenie nowej pary do gry nie jest dozwolone.
2. Przyjmuje się, że zmiana jednego zawodnika w składzie pary, tworzy nową parę.
3. W wyjątkowych, uzasadnionych przypadkach sędzia, a w razie jego braku kapitan drużyny przeciwnej, może wyrazić zgodę na zastępstwo, ale tylko pod warunkiem, że wprowadzony do gry zawodnik nie miał możliwości uzyskania informacji o rozdaniach, które będzie rozgrywał.
4. W przypadku zdekompletowania drużyny, gdy sędzia nie wyrazi zgody na zastępstwo mecz zostaje przerwany. Dalsze postępowanie określa szczegółowy regulamin rozgrywek.

W przypadku braku takiego regulaminu sędzia główny orzeka walkower jednostronny lub obustronny jeżeli obie drużyny są zdekompletowane.

§ 58. Zasady ogólne przebiegu meczu

1. Mecz powinien obejmować ustaloną z góry lub przewidzianą regulaminem rozgrywek liczbę rozdań. Sędzia może zarządzić rozegranie większej liczby rozdań, ale tylko w miejsce rozdań już rozegranych a unieważnionych.
2. Każdy mecz obejmujący co najmniej 24 rozdania, powinien być podzielony na dwa lub więcej sesji (segmentów) o jednakowej liczbie rozdań (nie większej niż 16).
3. Czas trwania całego meczu i poszczególnych jego sesji nie powinien przekraczać limitów ustalonych według §9 pkt 2, chyba że regulamin rozgrywek, w ramach których rozgrywany jest mecz, stanowi inaczej.

§ 59. Zasady zajmowania miejsc

1. Mecz jednosesyjny
Przez cały czas trwania meczu:
 - a) pary drużyny gospodarzy zajmują miejsca na linii NS w pokoju otwartym i linii EW w pokoju zamkniętym,
 - b) pary drużyny gości zajmują miejsca na linii EW w pokoju otwartym i linii NS w pokoju zamkniętym,
 - c) kapitan teamu gości jako pierwszy określa pozycje, jaką będą zajmować zawodnicy jego drużyny.
2. Mecz dwusesyjny
W meczach dwusesyjnych zawodnicy drużyny gości przed pierwszą sesją meczu, a drużyny gospodarzy – przed drugą sesją, obowiązani są do zajmowania w pierwszej kolejności miejsc na przewidzianych dla nich liniach (i pozycjach) przy obu stolikach.
3. Mecz wielosesyjny
W meczach składających się z więcej niż dwóch sesji, w każdej sesji określa się drużynę będącą gospodarzem / gościem w jeden z następujących sposobów:
 - a) według regulaminu danych zawodów, np. biorąc pod uwagę carry-over,
 - b) według losowania i naprzemiennych wyborów kapitanów drużyn:
 - 1) jeżeli mecz składa się z parzystej liczby sesji dzieli się go na segmenty złożone z kolejnych sesji (np. 1–2, 3–4, 5–6 ...). Kapitan, który wygrał losowanie wybiera pierwszy segment meczu (np. 1–2), nr sesji (np. 1) oraz określa gospodarza tej sesji. Prawo gospodarza w sesji sparowanej (np. 2) przechodzi automatycznie na rzecz drużyny przeciwnej. Kapitan, który przegrał losowanie wybiera wówczas jeden z pozostałych segmentów, po czym postępuje się jak wyżej.
 - 2) jeżeli mecz składa się z nieparzystej liczby sesji, kapitan, który wygrał losowanie wskazuje jako pierwszy nr sesji oraz drużynę gospodarza. Następnie kapitan drużyny przeciwnej wybiera jedną z pozostałych sesji
4. Organizator może wprowadzić tzw. „ślepe rozstawienie”, wówczas obie drużyny wystawiając swój skład nie znają rozstawienia przeciwnika.
5. W przypadku gdy jedna z par drużyny stosuje system wysoce sztuczny (żółty) musi w każdej sesji zajmować miejsce w pierwszej kolejności, a przeciwnik ma prawo wystawiać przeciw niej dowolną parę.
6. Jeżeli w obu drużynach występują pary stosujące systemy żółte – powyższe uprawnienia się znoszą.

7. Przed rozpoczęciem każdej sesji kapitanowie powinni sprawdzić prawidłowość pozycji zajmowanych przez zawodników.

§ 60. Rozdawanie kart

1. W meczu rozdawanie kart obowiązuje w zasadzie przed rozpoczęciem gry (w danej sesji) i w obecności przedstawicieli obu drużyn.
2. Szczegółowy regulamin rozgrywek może przewidywać, by mecz został rozegrany za pomocą rozdań uprzednio przygotowanych przez zespół sędziowski.
3. Każde rozdanie meczu jest rozgrywane przy dwóch stolikach z zachowaniem prawidłowego ułożenia pudełka rozdaniowego na właściwych liniach, uwzględniającego pozycje poszczególnych zawodników.
4. Gdy powyższy warunek nie zostanie spełniony, tzn. gdy rozdanie przy jednym stoliku zostało zagrane poprawnie, a przy drugim zostało zagrane kartami niewłaściwej linii, wówczas musi być ono unieważnione.
5. Jeżeli przy obu stolikach rozegrano rozdanie kartami niewłaściwych linii, wówczas uważa się je za rozegrane prawidłowo (rezultaty są porównywalne dla obu drużyn).

§ 61. Walkower

1. W przypadku, gdy drużyna winna nierozegrania meczu wystąpiła w mniej niż połowie meczów przewidzianych w danej fazie rozgrywek jej wyniki anuluje się i walkowera nie ma.
2. Drużyna winna walkowera (oznaczana jako B) otrzymuje najmniejszy możliwy wynik wynikający ze sposobu obliczania rezultatów (np. 0VP). Ponadto, drużyna może ponieść dodatkowe konsekwencje (w tym finansowe) przewidziane przez organizatora.
3. Drużyna, która wygrała walkowerem (oznaczana jako A) jako wynik meczu otrzymuje największą z trzech liczb (bez zaokrąglania):
 - a) 120% punktów przewidzianych za remis (18VP dla skali 25:0),
 - b) własna średnia drużyny A do momentu walkowera (pod warunkiem, że drużyna ta rozegrała co najmniej połowę meczy, przewidzianych w danej fazie rozgrywek)
 - c) maksymalna wygrana drużyny A minus średnia drużyny B uzyskana do momentu walkowera.

§ 62. Rozegranie meczu na tych samych liniach

1. W przypadku rozegrania meczu na tych samych liniach obie drużyny otrzymują po 60% punktów przewidzianych za remis (9VP dla skali 25:0) bez zaokrąglania.
2. Jeżeli część meczu rozegrano nieprawidłowo, wysokość kary wyznacza się według następującego algorytmu:
 - a) kara za rozegranie całości meczu na tych samych liniach wynosi 40% punktów przewidzianych za remis,
 - b) kara za rozegranie części meczu na tych samych liniach jest proporcjonalna do ilości rozdań rozegranych nieprawidłowo.

§ 63. Zasady sędziowania meczu

Zakres uprawnień sędziego, jego obowiązki oraz wszelkie sprawy związane z prowadzeniem meczu, są ujęte w przepisach MPB, niniejszym Regulaminie i Regulaminie Sędziowskim PZBS.

§ 64. Zasady obliczania wyników meczu

1. Po rozegraniu ostatniej sesji meczu sędzia oblicza wyniki wszystkich sesji, wyrażone w międzynarodowych punktach meczowych (IMP) uzyskanych przez każdą drużynę w rozegranych rozdaniach (które nie zostały unieważnione) oraz oblicza sumę punktów karnych każdej drużyny.
2. Wynik ostateczny meczu – jeżeli ma być podany w międzynarodowych punktach meczowych – jest różnicą między liczbą IMP zdobytych przez jedną drużynę a liczbą IMP zdobytych przez drugą drużynę, po odliczeniu punktów karnych.
3. Gdy wynik meczu ma być podany w punktach zwycięskich (VP) – sędzia dokonuje przeliczenia różnicy w IMP na VP stosując obowiązującą skalę, właściwą dla liczby rozdań w meczu.
4. Jeżeli sędzia wymierzy karę w IMP co najmniej jednej drużynie lub orzeka rezultat rozdzielny (split score), wówczas wynik ostateczny meczu wyrażany w VP ustala się następująco:
 - a) dla każdej drużyny z osobna oblicza się różnicę w IMP odejmując wymierzone jej punkty karne lub dodając/odejmując punkty z orzeczenia rezultatu rozdzielnego i określa się odpowiadający tej różnicy stosunek VP (wyniki meczu w VP mogą się różnić),
 - b) każda drużyna zdobywa w meczu tyle VP, ile przypada dla niej z licznika ilorazu obliczonego wg powyższego sposobu,
 - c) ostateczny wynik meczu przedstawia się jako iloraz liczb VP uzyskany przez obie drużyny obliczony w sposób podany wyżej.
5. Wynik meczu może być obliczony innymi metodami ujętymi w regulaminie szczegółowym imprezy.

§ 65. Przepisy końcowe

1. Sprawy sporne, zarówno organizacyjne jak i sportowe, rozstrzyga komórka zarządu właściwego szczebla.
2. Interpretacja przepisów Regulaminu Zawodów Brydża Sportowego należy do Zarządu Głównego PZBS.
3. Zarząd Główny PZBS podejmuje postanowienia we wszystkich sprawach dotyczących zawodów brydża sportowego nie objętych w regulaminie.
4. Regulamin Zawodów Brydża Sportowego został uchwalony przez Zarząd Główny w dniu 1 czerwca 2005r. i obowiązuje z dniem ogłoszenia.
5. Traci moc dotychczasowy Regulamin Zawodów Brydża Porównawczego (Sportowego) PZBS z 1999 roku.

Wiceprezes ZG PZBS
ds. sportowo – organizacyjnych
(–) Włodzimierz Stobiecki

Prezes PZBS
(–) Radosław Kiełbasiński

